

Les animaux en couleurs

Activité langagière

S'exprimer oralement en continu

But du jeu

Compléter sa planche avec des cartes-animaux

Matériel

Une planche par joueur, avec 6 cases de différentes couleurs - un dé *animaux* - un dé *couleurs*
- des cartes animaux des mêmes couleurs que celles du dé.

Organisation

A table, 4-5 joueurs

Déroulement

Chaque joueur dispose d'une planche. Le premier joueur lance chacun des dés et verbalise ce qu'il voit. Ex. *Der Elefant ist gelb.*

Si sa case jaune est vierge, il prend une carte *éléphant jaune* et la pose sur sa planche. Si la case jaune est déjà complétée, il ne prend pas de carte.

Puis c'est au tour du joueur suivant. Le premier joueur qui a complété sa planche a gagné.

Le jeu pourra aisément être adapté à d'autres champs lexicaux.